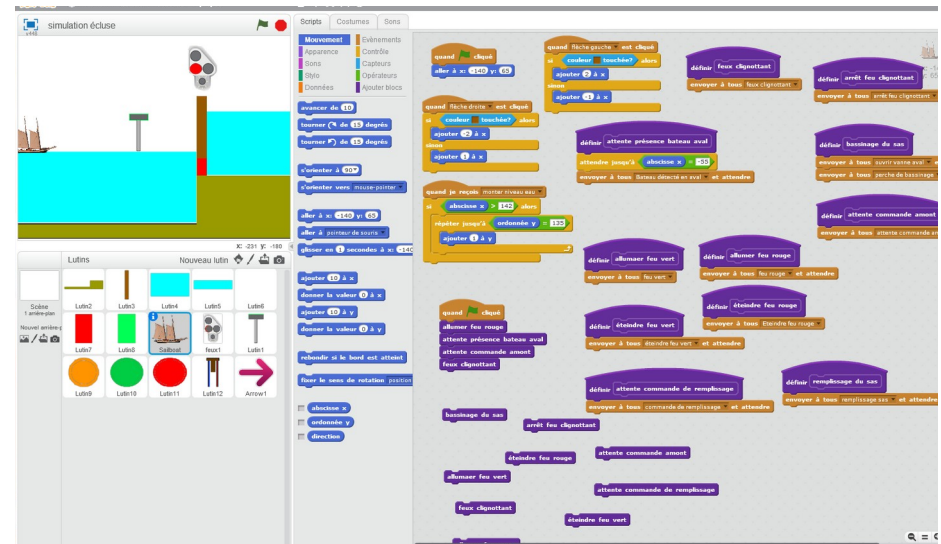




Comment fonctionne une écluse ?



Comment simuler une écluse avec scratch ?





◆ Préparation

Puis sur la page de présentation, écrire le titre de l'activité 2

Activité n°1
Quelles sont les étapes du fonctionnement d'une écluse?

Activité n°2
Comment automatiser une écluse ?

Activité n°3
Comment simuler une écluse avec scratch ?

Comment fonctionne une écluse ?



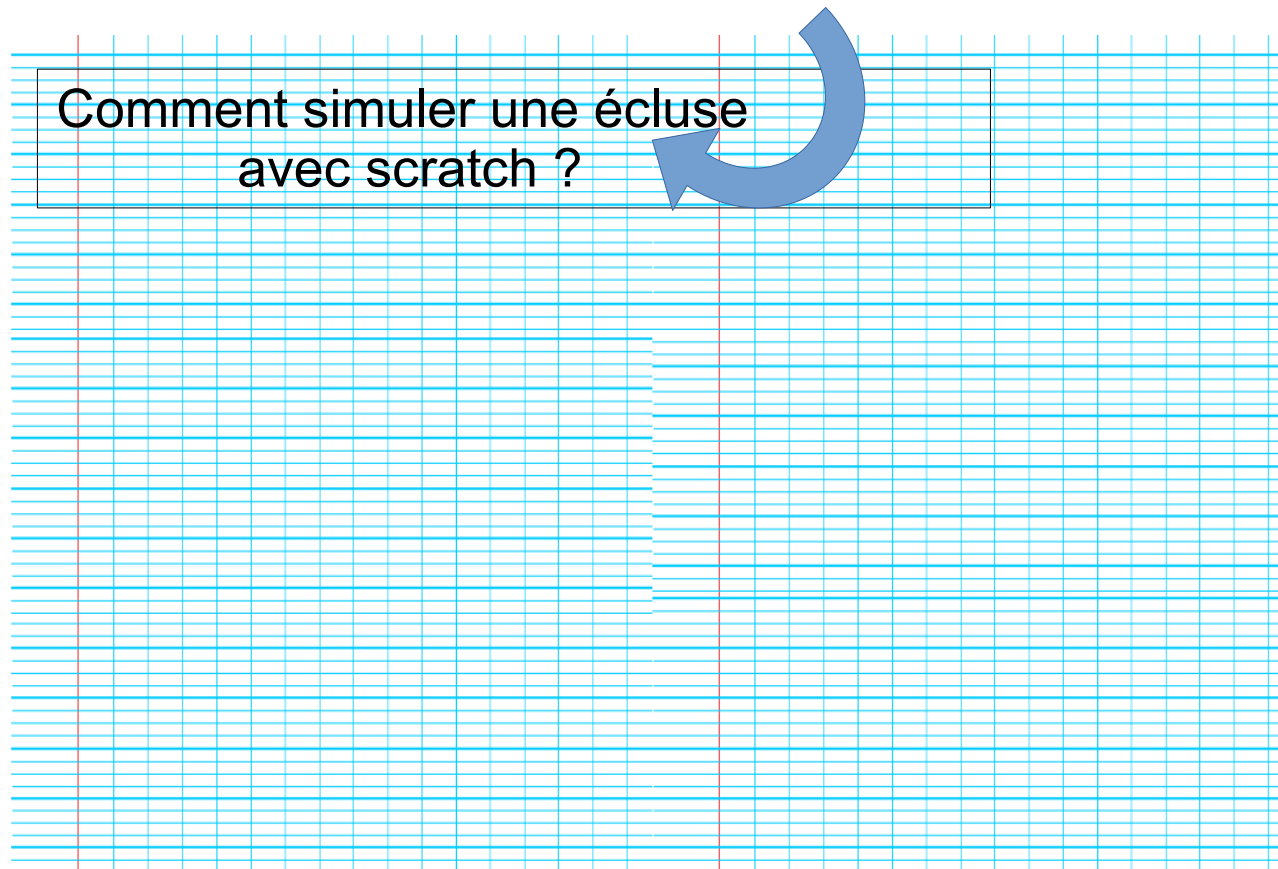
Comment fonctionne une écluse ?



♦ Préparation

Dans le cahier, prenez une nouvelle double page, écrire le titre en haut à gauche

Comment simuler une écluse avec scratch ?

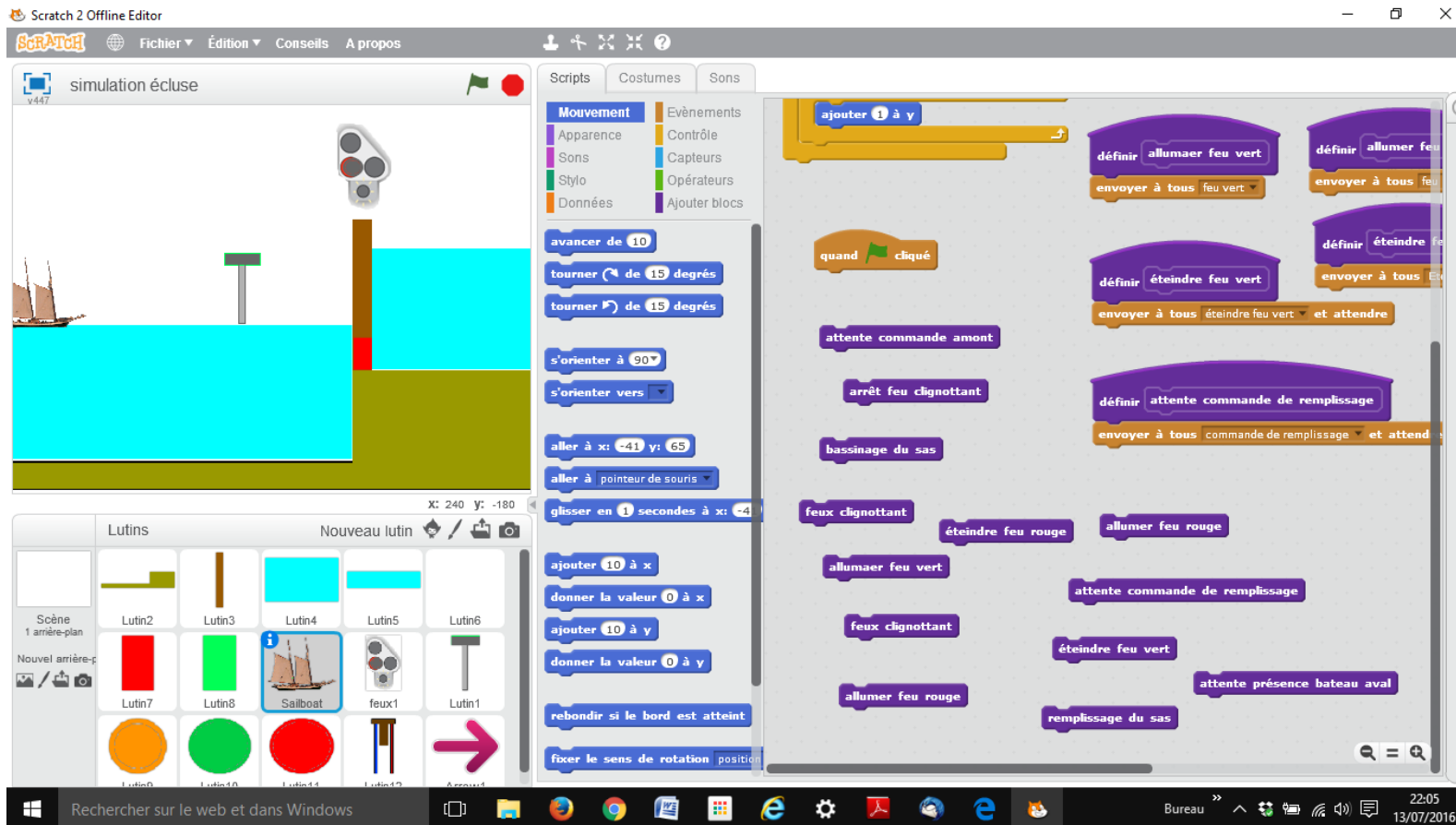




Comment fonctionne une écluse ?



Vous allez retrouver l'enchaînement des actions permettant au bateau de passer d'aval en amont sur ce logiciel de simulation. Pour lancer la simulation, double cliquer sur le fichier : simulation écluse.sb2
Cliquez sur le bateau dans la partie « Lutins ».
Vous devriez obtenir cet écran :





Comment fonctionne une écluse ?



Les commandes suivantes vont vous permettre de créer et tester votre programme :

	Pour démarrer la simulation et réinitialiser la position des objets en cliquant sur le drapeau vert. Pour arrêter la simulation cliquer sur le disque rouge.
	Pour exécuter une commande en cliquant une fois dessus.
	Pour lier une séquence de commande au démarrage du programme. Dans ce cas le programme commence par allumer le feu rouge.



Comment fonctionne une écluse ?



	<p>Cette commande correspond à une action dans un organigramme</p>
	<p>Cette commande correspond à un test dans un organigramme :</p>
	<p>Une séquence d'instructions s'exécute de haut en bas, elle correspond à plusieurs instructions groupées.</p>
	<p>Si vous effacez une commande par mégarde, vous pouvez retrouver l'ensemble des commandes en cliquant sur « Ajouter blocs ».</p>



Comment fonctionne une écluse ?



Votre mission consiste à retrouver l'ordre d'enchaînement des commandes pour permettre au bateau de passer de l'aval vers l'amont. Pour déplacer le bateau, utiliser les flèches gauches et droites du clavier. Les commandes ou « bloc » peuvent être « glissées » et s'accrochent automatiquement. Vous pouvez faire autant d'essais que vous voulez.